武ダGEAD株式会社杯 春季ジュニアリーグテニス大会 44th

日程表

※ この試合予定時間は諸事情により変更の可能性がありますので、試合日前日発表のOP (オーダーオブプレー) を札幌テニス協会のホームページで必ず確認してください。

「リーグ」はリーグ戦、「トーナ」は順位別トーナメントです。 時間の前の数字はブロックの番号です

モエレ沼公園テニスコート (砂入り人工芝)

	-								C /14 (L.)	
			6/7(土)			6/8(日)			6/14(土)	
15 才以下	男子	1 部							トーナ	NB 10:15
		2 部							リーグ 2~15 1 トーナ	SA 9:00 NB 10:15
12 才以下	男子	1 部	リーグ 1~8 トーナ	SA	9:00					
		2 部	リーグ 1~5 6 トーナ リーグ	SA NB	9:00 10:15					
10 才以下	男子			NB	10:15					
15 才以下	女子					リーグ 8 1~7 9~11 トーナ	NB NB NB	1 0:1 5 1 0:4 5 1 0:4 5		
12 才以下	女子	1 部				リーグ 1~8 トーナ	SA	9:00		
		2 部				リーグ 1~5 トーナ	SA	9:00		
10 才以下	女子		リーグ 1~5 トーナ	NB	1 1:00					
コート			13面			13面			14面	

- ※ 今大会は、各ブロック ラウンドロビン戦後、1位・2位順位別トーナメントを行います。 各ブロック ラウンドロビン戦 1位・2位の選手の皆さんは0Pの1位・2位トーナメントを 必ず確認してください。
- ※ 参加人数により、下記のようになりました。

【1部・2部構成】 *15才以下男子、12才以下男子・女子

【1部構成】 *15才以下女子、10才以下男子・女子

武ダGEAD株式会社杯 春季ジュニアリーグテニス大会 44th 注意事項

1. この大会はノーレットルールを採用します。詳細はホームページをご確認ください。

試合前日に発表のオーダーオブプレーを必ず確認下さい

<リーグ戦 ラウンドロビン方式>

15才以下、12才以下 ラウンドロビン (6ゲーム先取ノーアドバンテージ)

10才以下 ラウンドロビン (4ゲーム先取ノーアドバンテージ)

※4人ブロックは1-4、2-3の試合はなくなり1-2、3-4、1-3、2-4の試合となります。

<順位別トーナメント>

15才以下、12才以下 各ブロック1位・2位トーナメント(6ゲーム先取ノーアドバンテージ)

10才以下 各ブロック1位・2位トーナメント (4 ゲーム先取ノーアドバンテージ)

- 2. 試合前のウォームアップはサービス 4本のみとします。
- 3. 試合開始前にミーティングがあります。 **試合開始30分前**までに出席を届けてください。
- 4. 服装はテニスウエアを着用すること。
- 5. 選手は日本テニス協会競技規則及びマナーを守り、その他の事は大会委員会の決定によります。
- 6. 天候、その他の事情により、日程、会場、試合方法が変更になることがあります。
- 7. 健康には十分に留意し、万全の体調で試合に臨んでください。 安全で楽しい大会になるようにご協力ください。
- 8. 「セルフジャッジの五原則」 (ホームページ掲載) をご確認下さい。
- 9. 大会に参加するときは、自己責任において参加してください。
- 10. やむを得ず出場出来なくなった時は必ず連絡すること。

札幌テニス協会のホームページの大会案内に掲載の「欠場届」を札幌テニス協会にFAXで送信して下さい。

- 11. 大会開催までの変更事項や最新の情報は札幌テニス協会のホームページに掲載しますので随時確認して下さい。 開催の有無などの電話での問い合わせはご遠慮下さい。
- 12. 大会会場における注意事項を事前に必ずご確認し、記載事項を厳守して下さい。

札幌テニス協会のホームページ アドレス https://s-ta.jp

【その他】

今大会は2025年4月15日付 ジュニアランキングを使用しています。

札幌テニス協会 011-531-5163 FAX 011-511-3119

モエレ沼公園テニスコート (試合当日のみ) 080-8292-3483

【順位】

<2人ブロック> (欠場があった場合)

・3セットマッチを行い、2セットを取った選手が勝者となる(1セットは6ゲーム先取 ノーアド)

(10才は4ゲーム先取 ノーアド)

<3人ブロック>

- ・順位は、勝率で決める。 (2-0、1-1、0-2)
- ・同率者が3人の場合は取得ゲーム率で決定する。

取得ゲーム率= (取得したゲーム数) ÷ (すべてのゲーム数)

例:2ゲームのスコアが6-1、3-6とすると

取得ゲーム率= (6+3) ÷ (6+1+3+6) = 0.5625

・取得ゲーム率が2人同じ場合は、直接対決で勝ったものが上位となる。3人同じ場合は抽選で順位を決定する。

<4人ブロック> 1-4、2-3の試合はなくなり1-2、3-4、1-3、2-4の試合となる。

- ・順位は、勝率で決める。 (2-0、1-1、0-2)
- ・同率者が出た場合

①2人が同率で、直接対決していない場合は、7ポイントのタイブレークを行い、勝者が上位となる。

②4人が同率の場合は、抽選で順位を決定する。